



キャラクター名
プレイヤー名
師匠

キャラクターの外見など

ライフパス	出自
	秘密
	未来

GL

使用 経験値

焦点具

	体力 基本値	知力 基本値	神秘 基本値	俊敏 基本値	情熱 基本値	優愛 基本値
種族						
ボーナス (5点)						
能力基本値合計						
能力基本値 ÷ 3						
スタイル						
属性						
能力値						
その他の修正						
	【体力】	【知力】	【神秘】	【俊敏】	【情熱】	【優愛】
能力値合計 (ダイス数)	(D)	(D)	(D)	(D)	(D)	(D)

年齢
性別
身長
髪の色
瞳の色
肌の色

HP

MP

WP

スキル名	GL	効果
マナインフロー	0	魔術が使用可能になる。

戦闘値	判定	修正	合計 (ダイス数)
魔術値：術式			(D)
回避値			
防御値			

ダメージ	2D+
------	-----

特殊な判定	判定	修正	合計 (ダイス数)
エネミー識別			(D)
鑑定			(D)

装備品	重量 (合計)	命中修正	ダメージ	射程	回避値	防御値	備考
右手：							
左手：							
頭部：							
胴部：							
補助防具：							
守護魔術：							
合計							

付与魔術	効果

携帯品	(重量)	()
	()	()
	()	()
	()	()
	()	()

携帯重量：	携帯可能重量：
-------	---------