



キャラクター名
プレイヤー名
師匠
ゲームマスター名

HP	最大値

MP	最大値

WP	最大値

日付	メモリー	昇華	プライズ
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	

成長テーブル	
必要経験点	成長の内容
1000	スキルをひとつ取得
3000	HPとMPを上昇
5000	アイテムと消耗品をひとつずつ取得
6000	スキルと消耗品をひとつずつ取得
8000	スキルをひとつ取得
10000	グレードアップの成長を行なう

経験点
