

プレシャス デイズ キャラクターシート

ソウルインフューザー

キャラクター名

プレイヤー名

師匠

キャラクターの外見など

ライフパス

出自

秘密

未来

GL

0/1

使用
経験値

焦点具

ロングソード

種族	人間 (ヒューミー)	体力 基本値	知力 基本値	神秘 基本値	俊敏 基本値	情熱 基本値	優愛 基本値
ボーナス (5点)	1				4		
能力基本値合計	9 / 10	7	7	12 / 13	10	10 / 11	
能力基本値 ÷ 3	3	2	2	4	3	3	
スタイル	エンチャンター	1			1		1
属性	〈風〉				1		
能力値	4	2	2	6	3	4	
その他の修正							

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

HP

30 / 37 / 44

MP

15 / 19 / 23

WP

8

能力値合計
(ダイス数)

【体力】	【知力】	【神秘】	【俊敏】	【情熱】	【優愛】
4 (2 D)	2 (2 D)	2 (2 D)	6 (2 D)	3 (2 D)	4 (2 D)

スキル名	GL	効果
マナインフロー	0	魔術が使用可能になる。
種族スキル: 人間	0	WP + 1 (計算済)
エンチャントウェポン	0	メジャー。1MP。焦点具で攻撃。ダメージ+2D
インパクトブレイク	0	DR 前。3MP。ダメージ+10
ライフエンチャント	1	セッ/マイナー。1MP。自身のHPを2D + (GL×2) 点回復
マジックバリー	0	DR 後。3MP。ダメージを (GL) D + 4点軽減
ウェポントルネード	1	マイナー。1MP。魔術判定に+3
フェイクアタック	1	セッ、3MP。「近」の単体と【俊敏】 対決。スタンを与える

戦闘値	判定	修正	合計 (ダイス数)
魔術値: 付与 術式	10	-1	9 (2 D)
回避値	15	± 0	15
防御値	4	4	8

ダメージ 2D+ 7

特殊な判定	判定	修正	合計 (ダイス数)
エネミー識別	2		2 (2 D)
鑑定	2		2 (2 D)

装備品	重量 (合計)	命中修正	ダメージ	射程	回避値	防御値	備考
右手: ロングソード	6	(6)	-1	+7	至近		
左手:							
頭部:							
胴部: ローブ	2	(2)			± 0	+2	
補助防具:							
守護魔術: マナヴェール						+2	
合計			-1	+7	至近	+4	

付与魔術	効果
☐ リフレクト	防御 +10。シナリオに 1 回

携帯品	(重量)	()
ヒールポーション (1)		()
☐ マナストーン (小) (1)		()
☐ ヒールポーション (1)		()
携帯重量: 1 / 2 / 3	携帯可能重量: 9 / 10	