



スキル名	GL	効果
マナインフロー	0	魔術が使用可能になる。
種族スキル:人間	0	WP + 1 (計算済)
エンチャントウェポン	0	メジャー。 1MP。 焦点具で攻撃。 ダメージ+2D
インパクトブレイク	0	DR 前。3MP。ダメージ+10
ライフエンチャント	1	セット/マイナー。1MP。自身のHPを2D + (GL×2) 点回復
マジックパリー	0	DR 後。 3MP。 ダメージを (GL) D +4点軽減
ウェポントルネード	1	マイナー。1MP。魔術判定に+3
フェイクアタック	1	セット。3MP。「近」の単体と【俊敏】 対決。スタンを与える

魔術値: 付与 術式	10	-1	9 (2 D)
回避値	15	±Ο	15
防御値	4	4	8
ダメージ 2D+ 7			

特殊な判定	判定	修正	合計(ダイス数)
エネミー識別	2		2 (2 D)
鑑定	2		2 (2 D)

付与魔術

装備品	重量((合計)	命中修正	ダメージ	射程	回避値	防御値	備考
右手: ロングソード	6	(6)	-1	+7	至近			
左手:		(0)						
頭部:								
胴部: ローブ	2	(2)				±Ο	+2	
補助防具:								
守護魔術:マナヴェール	+2							
合計			-1	+7	至近		+4	

□リフレクト	防征	卸	+10。シナリオに 1 回
携帯品(ŧπ)	()
ヒールポーション(1)	()
□ マナストーン (小)(1)	()
□ ヒールポーション(1)	()
携帯重量:1/2	/3	ij	携帯可能重量:9/10