



| スキル名 | GL | 効果 |
|-----------|----|------------------------------------|
| マナインフロー | 0 | 魔術が使用可能になる。 |
| 種族スキル:仙族 | 0 | 命中判定後。達成値に+3。シナリオ1回 |
| フルバースト | 0 | メジャー。1 MP。「近」にダメージ 2 D+2 |
| マジックシールド | 0 | DR 後。3 MP。 ダメージ (GL) D + 5 点軽減 |
| クラッシュバレット | 0 | DR 前。4 MP。 ダメージ+ 12 |
| ライフソング | 1 | セット/マイナー。1MP。HPを2D+(GL) 点回復 |
| アークブラスト | 1 | マイナー。4 MP。攻撃を範囲に |
| ミラージュマジック | 1 | セット。3 MP。「近」 の単体と 【知力】 対決。 スタンを与える |

| 魔術値: 詠唱 術式 | 11 | | 11 _(2 D) |
|------------|----|----|---------------------|
| 回避値 | 12 | ±Ο | 12 |
| 防御値 | 2 | +4 | 6 |
| ダメージ 2D+ O | | | |

| 20: 0 | | | |
|--------|----|----|----------------|
| 特殊な判定 | 判定 | 修正 | 合計(ダイス数) |
| エネミー識別 | 5 | | 5 (2 D) |
| 鑑定 | 5 | | 5 (2 D) |

| 装備品 | 重量(| (合計) | 命中修正 | ダメージ | 射程 | 回避値 | 防御値 | 備考 |
|-------------|-----|------|------|------|----|-----|-----|----|
| 右手: ワンド | 1 | (1) | ±Ο | +1 | 至近 | | | |
| 左手: | | (1) | | | | | | |
| 頭部: | | | | | | | | |
| 胴部: ローブ | 2 | (2) | | | | ±Ο | +2 | |
| 補助防具: | | | | | | | | |
| 守護魔術:マナヴェール | | | | | | | +2 | |
| 合計 | | | ±Ο | +1 | 至近 | ±Ο | +4 | |

| 14 -3-186 MI | W/A | | |
|---------------------------|-------------|-----------------|---|
| □リフレクト | 防御 | +10。シナリオに 1 | 回 |
| | | | |
| 携帯品(| 重量) | (|) |
| マナストーン (小) ₍ | 1) | (|) |
| □ ヒールポーション(| 1) | (|) |
| □ マナストーン (小) ₍ | 1) | (|) |
| 携帯重量:1/2 | /3 # | · 特帯可能重量: 7/ | 8 |