

プレシャス デイズ

キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

師匠

キャラクターの外見など

ライフパス

出自

秘密

未来

GL

0/1

使用
経験値

焦点具

スタッフ

種族	天使 (エンジェル)	体力 基本値	知力 基本値	神秘 基本値	俊敏 基本値	情熱 基本値	優愛 基本値
ボーナス (5点)			2		1	2	
能力基本値合計	8 / 9	12 / 13	10	9 / 10	9	7	
能力基本値 ÷ 3	2 / 3	4	3	3	3	2	
スタイル	シューター		1		1		1
属性	〈火〉		1				
能力値	2 / 3	6	3	4	3	3	
その他の修正							

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

HP

27 / 31 / 35

MP

18 / 25 / 32

WP

6

能力値合計
(ダイス数)

【体力】	【知力】	【神秘】	【俊敏】	【情熱】	【優愛】
2 / 3 (2 D)	6 (2 D)	3 (2 D)	4 (2 D)	3 (2 D)	3 (2 D)

スキル名

GL 効果

マナインフロー	0	魔術が使用可能になる。
種族スキル：天使	0	DR前。回復魔術のHP回復量に+2D。シナリオ1回
マジックアロー	0	メジャー。魔術値+2。ダメージ1D+4
チャージバレット	0	DR前。3MP。ダメージ+10
スナイピング	0	命中判定後、5MP。命中判定のダイス1個の出目を6に
ヒットエンドラン	1	セット。2 MP。ラウンド中、回避値+3
マルチロックオン	1	マイナー。4 MP。攻撃を範囲に
ファントムウェーブ	1	セット。3MP。[中] の単体と[能力] 対決。スタンを与える

戦闘値

判定

修正

合計 (ダイス数)

魔術値：詠唱 術式	9		9 (2 D)
回避値	14	± 0	14
防御値	2 / 3	+4	6 / 7

ダメージ 2D+ 0

特殊な判定

判定

修正

合計 (ダイス数)

エネミー識別	6		6 (2 D)
鑑定	6		6 (2 D)

装備品

重量 (合計) 命中修正 ダメージ 射程 回避値 防御値 備考

右手：スタッフ	5		-1	+2	至近			
左手：—		(5)						
頭部：								
胴部：ローブ	2	(2)				±0	+2	
補助防具：								
守護魔術：マナヴェール							+2	
合計			-1	+2	至近	±0	+4	

付与魔術

効果

☐ リフレクト	防御 +10。シナリオに 1 回
--------------------------------	------------------

携帯品

(重量)

マナストーン (小)	(1)	()
☐ ヒールポーション	(1)	()
☐ マナストーン (小)	(1)	()

携帯重量：1 / 2 / 3 携帯可能重量：8 / 9