

プレシャス デイズ

キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

師匠

キャラクターの外見など

ライフパス

出自

秘密

未来

GL

0/1

使用
経験値

焦点具

グローブ

種族	獣族 (セリアン)	体力 基本値	知力 基本値	神秘 基本値	俊敏 基本値	情熱 基本値	優愛 基本値
ボーナス (5点)	4			1			
能力基本値合計	12 / 13	7	9	12 / 13	7	8 / 9	
能力基本値 ÷ 3	4	2	3	4	2	2 / 3	
スタイル	シェイプシフター	1	1				
属性	〈地〉	1					
能力値	6	2	4	5	2	2 / 3	
その他の修正							

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

HP

30 / 37 / 44

MP

15 / 19 / 23

WP

4 / 5

能力値合計
(ダイス数)

【体力】	【知力】	【神秘】	【俊敏】	【情熱】	【優愛】
6 (2 D)	2 (2 D)	4 (2 D)	5 (2 D)	2 (2 D)	2 / 3 (2 D)

スキル名	GL	効果
マナインフロー	0	魔術が使用可能になる。
種族スキル：獣族	0	魔術判定後、ラウンド中、回避値に+3。シナリオ1回
ファージン	0	メジャー。1MP。焦点具で攻撃。ダメージ+2D
ソウルフィスト	0	DR前。6MP。ダメージに+8、貫通ダメージに
シェッドスキン	1	DR後。3 MP。ダメージ (GL+1) D点軽減
ライフハーモニー	0	セット/マイナー。1 MP。自身のHPを2D+5点回復
バタフライフロート	1	セット。4MP。ラウンド中、魔術値と回避値+2
ファンタジスタ	1	セット。4MP。[中]の単体と[後衛] 対決、バニクを与える

戦闘値	判定	修正	合計 (ダイス数)
魔術値：付与 術式	11	+1	12 (2 D)
回避値	16	±0	16
防御値	6	+4	10

ダメージ 2D+ 2

特殊な判定	判定	修正	合計 (ダイス数)
エネミー識別	2		2 (2 D)
鑑定	2		2 (2 D)

装備品	重量 (合計)	命中修正	ダメージ	射程	回避値	防御値	備考
右手：グローブ	1	(1)	+1	+2	至近		
左手：ー							
頭部：							
胴部：ローブ	2	(2)			±0	+2	
補助防具：							
守護魔術：マナヴェール						+2	
合計			+1	+2	至近	±0	+4

付与魔術	効果
☐ リフレクト	防御 +10。シナリオに1回

携帯品	(重量)	()
ヒールポーション (1)		()
☐ マナストーン (小) (1)		()
☐ マナストーン (小) (1)		()
携帯重量：1 / 2 / 3	携帯可能重量：12 / 13	