

マーシャルダンサー



「こう見えて
結構強いんだよ」

キミは小さな頃から、身体を動かすのが大好きだった。まさかそんなキミに魔術の才能があるなんて！ しかも、身体をガンガン動かすほど強い魔術師になれるらしい。大道芸人のように変幻自在な動きと、魔術で強化した肉体をぶつけ合うのがキミが目指す戦型だ。驚きと期待を胸に、今日も元気に一人前を目指して旅をする。



キャラクター名

プレイヤー名

師匠

ライフパス

出自

秘密

未来

GL

0/1

使用
経験値

キャラクターの外見など

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

HP
30 / 37 / 44

MP
15 / 19 / 23

WP
4 / 5

焦点具

グローブ

種族 獣族 (セリアン)

ボーナス (5点)

能力基本値合計

能力基本値 ÷ 3

スタイル シェイプシフター

属性 <地>

能力値

その他の修正

体力
基本値

知力
基本値

神秘
基本値

俊敏
基本値

情熱
基本値

優愛
基本値

8

7

8

12

7

8

4

1

1

12 / 13

7

8 / 9

12 / 13

7

4

2

2 / 3

2 / 3

4

2

3

4

2

2 / 3

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

6

2

4

5

2

2 / 3

6

2

4

5

2

2 / 3

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

能力値合計

(ダイス数)

6

2

4

5

2

2 / 3

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

(2 D)

スキル名 GL 効果

マナインフロー 0 魔術が使用可能になる。

種族スキル: 獣族 0 魔術判定後、ラウンド中、回避値に+3。シナリオ1回

ファージン 0 メジャー。1MP。焦点具で攻撃。ダメージ+2D

ソウルフィスト 0 DR前。6MP。ダメージに+8。貫通ダメージに

シールドスキン 1 DR後。3 MP。ダメージ (GL+1) D点軽減

ライフバーモニー 0 セット/マイナー。1 MP。自身のHPを2D+5点回復

バタフライフロート 1 セット。4MP。ラウンド中、魔術値と回避値+2

ファンタジスタ 1 セット。4MP。[円]の単位と俊敏 対決/バックを与える

☐

☐

☐

☐

装備品

重量(合計) 命中修正

ダメージ 射程 回避値 防御値 備考

右手: グローブ 1 (1) +1 +2 至近

左手: ー

頭部:

胸部: ローブ 2 (2) ±0 +2

補助防具:

守護魔術: マナヴェール +2

合計 +1 +2 至近 ±0 +4

戦闘値

判定

修正

合計(ダイス数)

魔術値: 付与

術式

11

+1

回避値

16

±0

16

防御値

6

+4

10

ダメージ

2D+ 2

特殊な判定

判定

修正

合計(ダイス数)

エネミー識別

2

2

(2 D)

鑑定

2

2

(2 D)

付与魔術

効果

☐ リフレクト

防御 +10。シナリオに1回

携帯品

(重量)

ヒールポーション (1)

()

☐ マナストーン (小) (1)

()

☐ マナストーン (小) (1)

()

携帯重量: 1 / 2 / 3

携帯可能重量: 12 / 13