

風の聖痕 RPG

キャラクターシート

キャラクター名	性別: 年齢:	カバー				
プレイヤー名	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重				
レベル 術者 クラス	レベル	クラス / レベル				
使用経験点						
能力値 基本値	体力 A +	反射 B +	知覚 C +	理知 D +	意志 E +	幸運 F +
ライフパス 出自	特徴 効果	ライフスタイル	登場判定 [幸運](F) +			
経験	コネクション 関係	財産ポイント	コネクション(F+2) +			
境遇		アイテム				
邂逅1						
邂逅2						
背景						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2007 Takahiro Yamato ©2007 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2007 FujimiShobo

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アセラー	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2				命中値							命中値
回避値	(B+F)÷2				回避値							回避値
魔導値	(D+C)÷2				魔導値							魔導値
抗魔値	(D+F)÷2				抗魔値							抗魔値
行動値	B+D				行動値							行動値
耐久力	[体力基本値]				耐久力							耐久力
精神力	[意志基本値]				精神力							精神力
攻撃力					攻撃力							攻撃右 + 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5				斬 刺 殴							斬 刺 殴
全力移動	[戦闘移動]×2				防御修正							
					射程	m	m					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2007 Takahiro Yamato ©2007 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2007 FujimiShobo