

風の聖痕 RPG

セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点
2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点
3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点
4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点
5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点
6	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス		得た経験点 点

Table

合計

+3 (端数切り捨て)

+プレイヤー人数

点 点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった 1点

合計

GMの得る経験点

点