風の聖痕（スティグマ）RPG キャラクターシート

炎の運び手

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名

カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル			
術者	3レベル	クラス 炎術師 ／	2レベル
クラス アデプト ／	1レベル	クラス ／	レベル

使用経験点

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14（16）	12	13	7	15	12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 5	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 2	E ＋ 5	F ＋ 4

ライフパス

出自

経験

境遇

邂逅1

邂逅2

特徴	効果

コネクション	関係
・	
・	
・	
・	
・	
・	
・	

ライフスタイル

中流家庭

財産ポイント

1

登場判定

【幸運】（F）＋ 4

コネクション（F+2）＋ 6

アイテム

衣服、携帯電話、装飾品、
遁甲の鞘、霊符× 2、霊丹

背景

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2007 Takahiro Yamato ©2007 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2007 FujimiShobo

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 炎術師 ／2	アデプト ／1	／	未装備（小計）	武器右 日本力	武器左	防具 改造服	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	2	1		命中値 7	0						命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	0	1		回避値 5							回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	1	0		魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1		抗魔値 5							抗魔値 5
行動値	B+D 6	0	1		行動値 7			-2				行動値 5
耐久力	【体力基本値】 16	6	3		耐久力 25							耐久力 25
精神力	【意志基本値】 15	3	3		精神力 21							精神力 21
攻撃力		2	1		攻撃力 3	斬＋5						攻撃右 斬 ＋ 8
												攻撃左 ＋
					防御修正 斬			2				斬 2
					防御修正 刺			2				刺 2
					防御修正 殴			2				殴 2
					射程	至近						

戦闘移動	
【行動値】＋5	10 m

全力移動	
【戦闘移動】×2	20 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
火霊操作	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	炎を操る	P 78
火霊技巧	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値－１	P 78
紅蓮演舞	1	―	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	2 MP	物理攻撃。ダメージ＋１Ｄ６	P 78
纏い炎	2	―	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3 MP	攻撃の属性を〈炎〉に変更	P 79
業の研鑽	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ＋１Ｄ６	P 128
たゆまぬ鍛錬	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【体力基本値】＋２	P 128
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2007 Takahiro Yamato ©2007 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2007 FujimiShobo