

風の聖痕 RPG

キャラクターシート

大地の牙

キャラクター名	性別:	カバー
プレイヤー名	年齢:	外見 瞳の色 髪の色
		肌の色 身長・体重

レベル	術者	3レベル	クラス	地術師	2レベル	使用経験点
	クラス	アーティファクト	1レベル	クラス	レベル	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	11	10	13	13	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 3	C + 3	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	特徴	効果
出自		
経験		
境遇		
邂逅1		
邂逅2		

ライフスタイル	登場判定
作業員	(幸運)(F) + 4
財産ポイント	コネクション(F+2) + 6

アイテム
衣服、携帯電話、遁甲の鞘、解毒剤、霊丹 × 3

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		地術師	アーティファクト			(魔石杖 効果は修正済み)	防刃ジャケット					
命中値	(B+C)÷2 3	1	1		命中値 5	-1						命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	0	1		回避値 4			-1				回避値 3
魔導値	(D+C)÷2 3	2	1		魔導値 6	1						魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	0		抗魔値 6							抗魔値 6
行動値	(B+D) 7	0	0		行動値 7	-2		-3				行動値 2
耐久力	(体力基本値) 14	5	3		耐久力 22							耐久力 22
精神力	(意志基本値) 13	6	2		精神力 21							精神力 21
攻撃力		1	1		攻撃力 2	殴 + 4						攻撃右 殴 + 6 攻撃左 +
戦闘移動					防 御 修 正	斬		4				斬 4
[行動値]+5						刺		3				刺 3
						殴		2				殴 2
						射程	至近					
全力移動												
[戦闘移動]×2												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
地霊操作	1	自	リチャージ	自動成功	なし	本文	本文	なし	大地を操る	P 94
水晶牙	1	魔	リチャージ	[魔導値]	対決	単体	15m	3MP	〈刺〉3D6+2ダメージ	P 94
水晶盾	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+2点軽減。1ラウンド1回	P 95
重衝撃	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	10m	3MP	ダメージ+1D6。1ラウンド1回	P 95
アーティファクト装備	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	魔石杖を所持	P 122
戦王具	1	-	リチャージ	自動成功	なし	自身	なし	2MP	そのシーンの間、与えるダメージ+1D6	P 123
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P