

TOKYO DUNGEON

東京ダンジョン

Delve Strike

CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス	バラージ		
戦闘ルール	物理	探索ルール	探知
種族	エンジェル		

	能力 基本値	能力値
筋力	11	3
器用	12	4
敏捷	12	4
知力	8	2
感知	12	4
精神	8	2

最大HP	40		
最大MP	30		
ガッツ	5	使用上限	3

メモ

名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: マギテクライフル	7	-1	-1				-4		
武器B:									
盾:									
主防具: マギテクスーツ	4		-1	±0	+3	+2	±0	-1	
補助防具:									
装身具: マナゴーグル	1	-							【探知値】+1(計算済)
合計	武器 防具 7/5	-1	-2	±0	+3	+2	-4	-1	

サブレッシブアポストル

キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1	キャラクターの外見
		身長
		髪の色
		瞳の色
		肌の色

ライフパス
出自
境遇
目的

戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値(器用)+[敏捷]	8	-1		7 (3D)
詠唱値(知力)+[感知]	6	-2		4 (2D)
回避値(敏捷)+[知力]	6	±0		6 (2D)
物防値(筋力)	3	+3		6
魔防値(精神)	2	+2		4
行動値(器用)+[感知]	8	-4		4
移動力(筋力+[精神]+5)	10	-1		9

物理攻撃

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
マギテクライフル	8		8 (2D)
射程	備考		
30 m			
名称	攻撃力	その他	ダメージロール
			(D)
射程	備考		

探索値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値(敏捷)+[感知]	8	+1		9 (3D)
解除値(器用)+[知力]	6			6 (2D)
突破値(筋力)+[精神]	5			5 (2D)

携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーカメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーカメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 22	携帯可能重量 (【筋力基本値】×2+修正)
所持GP		10 GP

タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能: バラージ	1	パッシブ	-	自身	-	-	【命中値】【探知値】 判定+1D(計算済)	P36
バラージショット	1	メジャー	命中値	単体	武器	4	物理攻撃。ダメージ+2D	P36
ワイドバラージ	1	メジャー	命中値	範囲 (選択)	武器	6	物理攻撃。 移動後ならダメージ+1D。	P36
フルファイア	1	ムーブ	自動成功	自身	-	-	ダメージ+2D。シーン1回。	P37
種族能力: エンジェル	1	セットアップ	自動成功	自身	-	-	シーン中、飛行状態になる。	P43