

TOKYO DUNGEON

東京ダンジョン

Delve Strike

CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス	ストリングス		
戦闘ルール	技術	探索ルール	解除
種族	ヒューマン		

	能力 基本値	能力値
筋力	9	3
器用	12	4
敏捷	12	4
知力	12	4
感知	9	3
精神	9	3

最大HP	35		
最大MP	35		
ガッツ	6	使用上限	3

メモ

名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: バトルワイヤー	4	-2	±0				±0		
武器B:									
盾:									
主防具: マギテクスーツ	2		-1	±0	+3	+2	±0	-1	
補助防具: レザーグローブ	1		-1	±0	+1	+1	-1	±0	
装身具: 手入れ道具	1								物理攻撃ダメージ+1(計算済)
合計	武器 防具 4/4	-2	-2	±0	+4	+3	-1	-1	

ワイヤースラッシャー

キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1	キャラクターの外見
		身長
		髪の色
		瞳の色
		肌の色

ライフパス
出自
境遇
目的

戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値(器用+敏捷)	8	-2		6 (3D)
詠唱値(知力+感知)	7	-2		5 (2D)
回避値(敏捷+知力)	8	±0		8 (2D)
物防値(筋力)	3	+4		7
魔防値(精神)	3	+3		6
行動値(器用+感知)	7	-1		6
移動力(筋力+精神+5)	11	-1		10

物理攻撃

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
バトルワイヤー	7	+1	8 (2D)
射程	備考		
至近			
名称	攻撃力	その他	ダメージロール
射程	備考		

探索値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値(敏捷+感知)	7			7 (2D)
解除値(器用+知力)	8			8 (3D)
突破値(筋力+精神)	6			6 (2D)

携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーカメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーカメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 18	携帯可能重量 (筋力基本値)×2+修正
所持GP	10	GP

タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能:ストリングス	1	パッシブ	-	自身	-	-	【命中値】【解除値】 判定+1D(計算済)	P40
ウェブケイジ	1	メジャー	命中値	範囲 (選択)	武器	5	白兵攻撃	P40
ワイヤーエッジ	1	メジャー	命中値	単体	武器	2	白兵攻撃。ダメージ+2D	P40
ステルスワイヤー	1	ダメージの直前	自動成功	単体	至近	6	ダメージ増加。 他PCのダメージ+2D	P41
種族能力:ヒューマン	1	判定の直前	自動成功	自身	-	-	【ガッツ】最大値+1(計算済)	TDD P61