



## クエストシナリオ:

# 『遺跡の障害を排除せよ!』

執筆：関沢真弓 イラスト：石田ヒロユキ

### シナリオハンドアウト

#### ■レギュレーション

シナリオ種別：クエストシナリオ

推奨PC人数：4人

推奨レベル：1

#### ●備考

PCがふたりの場合はPCのレベルを5に、3人の場合はレベルを3に調整すること。PCが5人以上の場合、戦闘が楽になることをプレイヤーに告げること。

#### ■シナリオ背景

本シナリオは低レベルでも参加可能なクエストである。

プレイヤーは、このクエストを受けても不自然ではないようにPCの設定を行なうこと。

#### ●クエスト概要

錬金術師ギルドはベルティアにある職人組合のひとつで、魔法の研究や、その過程で派生した薬剤の研究や生産・販売などを行なっている。

その錬金術師ギルド員より「調査をしている遺跡に未踏箇所が発見された。魔物も現われたため、腕の立つ冒険者に討伐してほしい」という依頼が入った。

依頼を受けた冒険者たちは、依頼人と共に遺跡へ向かう。