

# VISION CONNECT CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

ヴィジョンコネクト

キャラクター名		キャラクターレベル	ギルドリーダーの戦士 (レベル 5)
プレイヤー名		戦果点	
種族	センリ	点	5
クラス	ウォーリア	キャラクター外見	
スタイル	リーダー	性別	
	ヘルパー	年齢	
		瞳の色	
		肌の色	
		髪の色	
		身長	
能力値			
バイタリティ	テクニック	クレバー	カリスマ
4	4	3	5
HP		最大値	43
スタミナ		最大値 (半分)	9 (4)

特 技		
名称	効果	参照
応援	あなた以外の能力値判定を振り直す。シナリオ1回	P118
アドバイス	あなた以外の戦闘値判定を振り直す。シナリオ1回	P119

グッズ			
名称	種別	効果	参照
ドリンク	一般	シンプルアクションで使用。スタミナ2点回復。消耗品	P127
フード	一般	メインアクションで使用。スタミナ3点回復。消耗品	P127

メモ
----

戦闘値表		命中値	詠唱値	回避値	攻撃値	意志値	物防値	魔防値	行動値	耐久値
基本戦闘値		2	0	6	1	2	4	3	1	38
種族特性 生存本能				+1						
小計		2	0	7	1	2	4	3	1	38
武器	アイアンソード&シールド			+1	+7					
頭防具	アイアンヘルム						+3	+3		
胴防具	キュイラス						+5	+4		
装飾品	ヒットリング	+1								
装飾品	ドッジリング			+1						
その他修正										
キャラクターレベル		5								
合計		8	5	14	13	7	17	15	6	43
		命中	詠唱	回避	攻撃	意志	物防	魔防	行動	耐久

アイテム				
名称	種別	レベル	効果	参照

スキル						
名称	分類	対象	射程	判定値	効果	参照
ソードブラスト	アクション	単体	2	命中値	「属性:物理」の攻撃。ダメージ2D6+18(23)シーン1回	P49
ハードスラッシュ	アクション	単体	0	命中値	「属性:物理」の攻撃。ダメージ2D6+18(23)	P49
奮起	シンプル	自身	なし	なし	17点の小回復。シーン1回	P49
ダッシュムーブ	ムーブ	自身	なし	なし	2エリア移動。シーン1回	P49
スピンスラッシュ	アクション	エリア1	0	命中値	「属性:物理」の攻撃。ダメージ2D6+16(19)	P49
シールドブロック	シンプル	自身	なし	なし	【物防値】【魔防値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回	P49