

# VISION CONNECT CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

ヴィジョンコネクト

キャラクター名		キャラクターレベル	攻略勢の二刀剣士
プレイヤー名		戦果点	
種族	ヒューマン	点	1
クラス	フェンサー	キャラクター外見	
スタイル	ブレイブ	性別	
	ブレイン	年齢	
		瞳の色	
		肌の色	
		髪の色	
		身長	
能力値			
バイタリティ	テクニック	クレバー	カリスマ
4	5	5	2
HP		最大値	35
スタミナ		最大値(半分)	9 (4)

特 技		
名称	効果	参照
臨機応変	あなたの能力値判定以外のダイスを振り直す。戦闘中のみ。シナリオ1回	P115
先制作戦	【行動値】判定を決定的成功にする。シナリオ1回	P122

グッズ			
名称	種別	効果	参照
ドリンク	一般	シンプルアクションで使用。スタミナ2点回復。消耗品	P127
攻略仲間	サポーター	【クレバー】判定の達成値を常に+1	P128

メモ

戦闘値表		命中値	詠唱値	回避値	攻撃値	意志値	物防値	魔防値	行動値	耐久値
基本戦闘値		4	0	9	3	1	2	1	3	34
種族特性	戦技の才	+1								
小計		5	0	9	3	1	2	1	3	34
武器	ツインソード			+1	+4					
頭防具	フェンサーバンダナ			+1			+1	+1		
胴防具	フェンサーコート				+1		+3	+1		
装飾品	ドッジリング			+1						
装飾品	パワーリング				+1					
その他修正										
キャラクターレベル		1								
合計		6	1	13	10	2	7	4	4	35
		命中	詠唱	回避	攻撃	意志	物防	魔防	行動	耐久

アイテム				
名称	種別	レベル	効果	参照

スキル						
名称	分類	対象	射程	判定値	効果	参照
クロススラッシュ	アクション	単体	0	命中値	「属性:物理」の攻撃。ダメージ2D6+15(20)	P61
ソードダンス	アクション	エリア1	0	命中値	「属性:物理」の攻撃。ダメージ2D6+13(16)	P61
パリィ	シンプル	自身	なし	なし	ラウンド中、【回避値】+3。シーン1回	P61