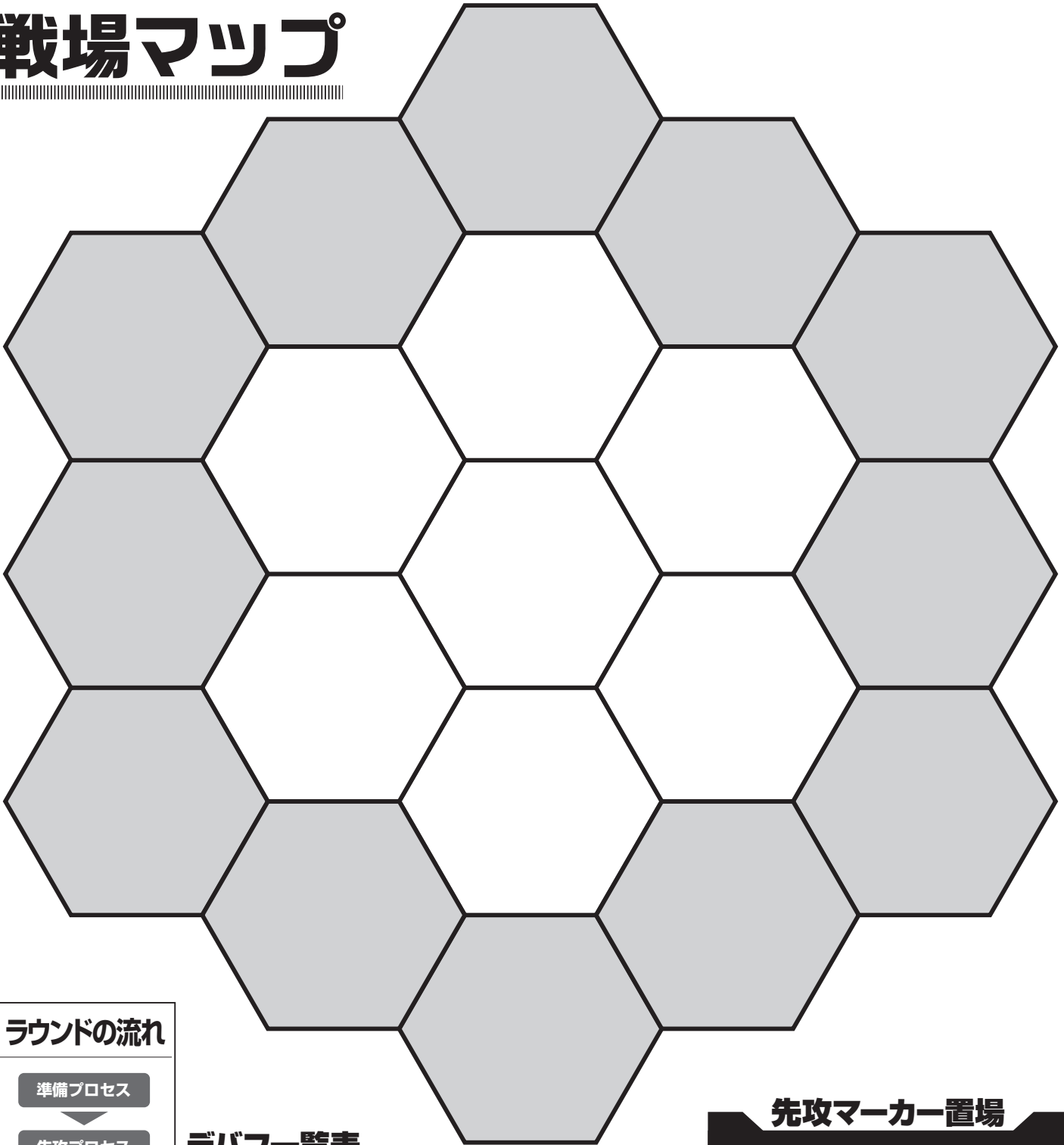




# 戦場マップ



## ラウンドの流れ

準備プロセス

先攻プロセス

後攻プロセス

遅延プロセス

待機プロセス

完了プロセス

## デバフ一覧表

デバフ	効果	解除方法
束縛	束縛を受けたキャラクターは移動できず、ムーブスキルも使用できない。	ムーブアクションで解除を宣言する。
衰弱	衰弱を受けたキャラクターは【物防値】と【魔防値】が半分になる。	ラウンド終了時に自動的に解除。
スタン	スタンを受けたキャラクターは【回避値】に-3される。	ラウンド終了時に自動的に解除。
毒	毒：xと記述される（xは自然数、戦闘値、計算式など）。毒を受けたキャラクターは完了プロセスにHPがx点減少する。	ラウンド終了時に自動的に解除。

## 先攻マーカー置場

PC

エネミー