

●スキル一覧表：ウォーリア(『VC』P48)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
ソードブラスト	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
ハードスラッシュ	1	アクション	単体	0	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。
奮起	1	シンプル	自身	なし	なし	【意志値】+10] 点の小回復。シーン1回。
ダッシュムーブ	2	ムーブ	自身	なし	なし	2 エリア移動。シーン1回。
スピンスラッシュ	3	アクション	エリア1	0	命中値	「威力:3」「属性:物理」の攻撃。
シールドブロック	5	シンプル	自身	なし	なし	【物防値】【魔防値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
耐久値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【耐久値】+10。
不屈の闘志	8	シンプル	自身	なし	なし	受けたダメージでHPが0となった場合、1となる。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
鼓舞激励	10	シンプル	単体	2	なし	【意志値】+10] 点の小回復。あなたは対象にできない。シーン1回。
アクション強化:ウォーリア	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈ソードブラスト〉「威力:10」 〈ハードスラッシュ〉「威力:10」 〈スピンスラッシュ〉「威力:5」
応急手当	14	アクション	自身	なし	なし	【意志値】+5] 点の小回復。
奮起強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈奮起〉の効果を変更。 【意志値】+10] 点の小回復。シーン2回。
耐久値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈耐久値UP〉の効果を変更。 【耐久値】+20。
シールドバリア	20	シンプル	エリア1	0	なし	【物防値】【魔防値】+10。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
士気高揚	22	シンプル	エリア2	0	なし	【攻撃値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アルティメットガード	25	アクション	エリア1	0	なし	【物防値】【魔防値】+10。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
耐久値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈耐久値UP〉の効果を変更。 【耐久値】+30。
レディアントアタック	30	アクション	単体	2	命中値	「威力:30」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。