

●スキル一覧表：ハイランダー（『VC』P54）

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
ウォークライ	1	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
破砕剣	1	アクション	単体	0	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。
烈風剣	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
ダッシュムーブ	2	ムーブ	自身	なし	なし	2エリア移動。シーン1回。
旋風剣	3	アクション	エリア1	0	命中値	「威力:3」「属性:物理」の攻撃。
ガードスタンス	5	シンプル	自身	なし	なし	【物防値】【魔防値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
耐久値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【耐久値】+10。
不屈の闘志	8	シンプル	自身	なし	なし	受けたダメージでHPが0となった場合、1となる。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
剣気	10	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。ラウンド終了まで持続。
アクション強化：ハイランダー	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈烈風剣〉「威力:10」 〈破砕剣〉「威力:10」 〈旋風剣〉「威力:5」
応急手当	14	アクション	自身	なし	なし	【意志値】+5 点の小回復。
ウォークライ強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈ウォークライ〉の効果を変更。【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
耐久値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈耐久値UP〉の効果を変更。【耐久値】+20。
嵐武剣	20	アクション	エリア1	0	命中値	「威力:20」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
閃光剣	22	ディレイ	直線	2	なし	「威力:20」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
アルティメットガード	25	アクション	エリア1	0	なし	【物防値】【魔防値】+10。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
耐久値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈耐久値UP〉の効果を変更。【耐久値】+30。
嵐王剣	30	アクション	エリア1	0	命中値	〈嵐武剣〉使用済で使用可能。「威力:30」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。