

●スキル一覧表：フェンサー（『VC』 P60）

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
クロススラッシュ	1	アクション	単体	0	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。
ソードダンス	1	アクション	エリア1	0	命中値	「威力：3」「属性：物理」の攻撃。
パリィ	1	シンプル	自身	なし	なし	【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アタックバースト	2	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
スラッシュショット	3	アクション	単体	2	命中値	「威力：3」「属性：物理」の攻撃。
挑発	5	シンプル	単体	2	なし	他PCとヘイトの順位を入れ替える。あなたの【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
リーブステップ	8	ムーブ	自身	なし	なし	2 エリア移動。移動先にエネミーが存在していなければならない。シーン1回。
ステップエッジ	10	アクション	単体	0	命中値	「威力：10」「属性：物理」の攻撃。攻撃後、1 エリア移動。シーン1回。
アクション強化：フェンサー	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈クロススラッシュ〉「威力：10」 〈ソードダンス〉「威力：5」 〈スラッシュショット〉「威力：5」
フェイントムーブ	14	ムーブ	自身	なし	なし	1 エリア移動。【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アタックバースト強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈アタックバースト〉の効果を変更。 【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
ソードレイジ	20	アクション	単体	0	命中値	「威力：20」「属性：物理」の攻撃。シーン1回。
ブレイクダウン	22	アクション	単体	0	命中値	【回避値】を目標値とした【命中値】判定。成功した場合[衰弱]を与える。シーン1回。
パリィ強化	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈パリィ〉の効果を変更。 【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
セカンドレイジ	30	アクション	単体	0	命中値	〈ソードレイジ〉使用済で使用可能。 「威力：30」「属性：物理」の攻撃。シーン1回。