

●スキル一覧表：ランサー（『VC』P66）

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
スイング	1	アクション	エリア1	0	命中値	「威力：3」「属性：物理」の攻撃。
ダブルスラスト	1	アクション	単体	0	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。
ラッシュ	1	ムーブ	自身	なし	なし	1エリア移動。【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アタックバースト	2	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
スラストショット	3	アクション	単体	2	命中値	「威力：3」「属性：物理」の攻撃。
ハウリングスピア	5	アクション	直線	1	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。シーン1回。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
クリティカル値減少	8	エンハンス	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル値-1。
ランススタイル	10	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。シーン終了まで持続。
アクション強化：ランサー	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈スイング〉「威力：5」 〈ダブルスラスト〉「威力：10」 〈ハウリングスピア〉「威力：10」
ラッシュ強化	14	エンハンス	自身	なし	なし	〈ラッシュ〉の効果を変更。 1エリア移動。【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
アタックバースト強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈アタックバースト〉の効果を変更。 【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
ライトニングスピア	20	アクション	単体	2	命中値	「威力：15」「属性：物理」の攻撃。シーン1回。
プラストスピア	22	アクション	直線	1	命中値	「威力：20」「属性：魔法」の攻撃。シーン1回。
クリティカル値減少II	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈クリティカル値減少〉の効果を変更。 命中判定のクリティカル値-2。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
ライトニングストーム	30	アクション	単体	1	命中値	〈ライトニングスピア〉使用済で使用可能。「威力：30」「属性：物理」の攻撃。シーン1回。