

## ●スキル一覧表：アーチャー（『VC』 P72）

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
アローレイン	1	アクション	エリア1	2	命中値	「威力:3」「属性:物理」の攻撃。
イーグルショット	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。
ポイズンショット	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。命中した場合[毒:[意志値]+5]を与える。シーン1回。
シャドウショット	2	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。命中した場合[スタン]を与える。シーン1回。
スナイプ	3	シンプル	自身	なし	なし	「対象:単体」のスキルによる攻撃では、【攻撃値】+3。ラウンド終了まで持続。
乱れ撃ち	5	アクション	単体	2	命中値	「威力:10」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
ポイズンショット強化	8	エンハンス	自身	なし	なし	〈ポイズンショット〉で与える[毒]を[毒:[意志値]+10]に変更。
ブレイクショット	10	アクション	単体	2	命中値	【回避値】を目標値とした【命中値】判定を行なう。この判定に成功した場合[衰弱]を与える。シーン1回。
アクション強化:アーチャー	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈アローレイン〉「威力:5」 〈イーグルショット〉「威力:10」 〈乱れ撃ち〉「威力:15」 〈ポイズンショット〉「威力:10」
ポイズンレイン	14	アクション	エリア1	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。命中した場合[毒:[意志値]]を与える。シーン1回。
プラストアロー	16	シンプル	自身	なし	なし	「分類:アクション」「対象:エリア1」のスキルを「対象:直線」に変更。ラウンド終了まで持続。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
レインストーム	20	シンプル	自身	なし	なし	〈アローレイン〉〈ポイズンレイン〉を「対象:エリア2」に変更。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
ドッジアロー	22	シンプル	エリア2	0	なし	【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
デッドリーポイズン	25	シンプル	自身	なし	なし	スキルで与える[毒]を変更。ラウンド終了まで持続。シーン1回。 〈ポイズンショット〉[毒:[意志値]+10] 〈ポイズンレイン〉[毒:[意志値]+5]
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
ヴェノムアロー	30	アクション	単体	2	命中値	〈ポイズンショット〉使用済で使用可能。「威力:20」「属性:物理」の攻撃。命中した場合[毒:[意志値]+20]を与える。シーン1回。