

●スキル一覧表: ガンスリンガー (『VC』 P78)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
シングルショット	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。
バレットレイブ	1	アクション	エリア1	2	命中値	「威力:3」「属性:物理」の攻撃。
マックスシュート	1	アクション	単体	2	命中値	「威力:10」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
アタックバースト	2	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
スナイプ	3	シンプル	自身	なし	なし	「対象:単体」のスキルを【攻撃値】+3してダメージを算出。ラウンド終了まで持続。
タンブリングショット	5	ムーブ	自身	なし	なし	1エリア移動。命中判定のクリティカル値-1。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
クリティカル値減少	8	エンハンス	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル値-1。
ガードバレット	10	シンプル	自身	なし	なし	【物防値】【魔防値】+3。ラウンド終了まで持続。
アクション強化:ガンスリンガー	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈シングルショット〉「威力:10」 〈バレットレイブ〉「威力:5」 〈マックスシュート〉「威力:15」
ローリング	14	ムーブ	自身	なし	なし	1エリア移動。【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アタックバースト強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈アタックバースト〉の効果を変更。 【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
ガンプラスト	20	アクション	直線	2	命中値	「威力:20」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
バスターバレット	22	ディレイ	単体	2	命中値	「威力:30」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。
クリティカル値減少II	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈クリティカル値減少〉の効果を変更。 命中判定のクリティカル値-2。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
ブルズアイ	30	アクション	単体	2	命中値	〈マックスシュート〉使用済で使用可能。「威力:30」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。