

●スキル一覧表：モンク(『VC』P90)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
連撃	1	アクション	単体	0	命中値	「威力:5」「属性:物理」の攻撃。
チャクラサークル	1	ディレイ	エリア1	0	詠唱値	「威力:2」の大回復。
ヒール	1	アクション	単体	2	詠唱値	「威力:3」の大回復。
キュア	2	アクション	単体	2	詠唱値	フェローが受けているデバフをひとつ解除。
高速詠唱	3	シンプル	自身	なし	なし	「分類:ディレイ」「分類:チャージ」のスキルを「分類:アクション」として使用。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
気弾	5	アクション	単体	2	命中値	「威力:3」「属性:物理」の攻撃。
意志値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【意志値】+3。
リザレクション	8	ディレイ	単体	2	詠唱値	戦闘不能を解除。また、HPを【【意志値】】点まで回復。
掌打	10	シンプル	単体	0	なし	[スタン]を与える。シーン1回。
アクション強化:モンク	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈連撃〉「威力:10」 〈ヒール〉「威力:5」 〈気弾〉「威力:5」
練気	14	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。ラウンド終了まで持続。
フルヒール	16	ディレイ	単体	2	詠唱値	HPを【【耐久値】(最大HP)]にする。シーン1回。
意志値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈意志値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
気功	20	シンプル	エリア1	0	なし	【【意志値】】点の小回復。シーン1回。
チャクラバースト	22	シンプル	エリア1	0	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
練気強化	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈練気〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。ラウンド終了まで持続。
意志値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈意志値UP〉の効果を変更。 【意志値】+10。
三連撃	30	アクション	単体	0	命中値	「威力:30」「属性:物理」の攻撃。シーン1回。