

●スキル一覧表：ウィザード(『VC』P96)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
アイスフィールド	1	ディレイ	エリア1	2	詠唱値	「威力:5」「属性:魔法」の攻撃。
エレメントアロー	1	アクション	単体	2	詠唱値	「威力:3」「属性:魔法」の攻撃。
ファイアボルト	1	ディレイ	単体	2	詠唱値	「威力:10」「属性:魔法」の攻撃。
アタックバースト	2	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
高速詠唱	3	シンプル	自身	なし	なし	「分類:ディレイ」「分類:チャージ」のスキルを「分類:アクション」として使用。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
スタンショック	5	シンプル	単体	2	なし	[スタン] を与える。シーン1回。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
クリティカル値減少	8	エンハンス	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル値-1。
ファイアストーム	10	ディレイ	単体	2	詠唱値	「威力:25」「属性:魔法」の攻撃。シーン1回。
アクション強化:ウィザード	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈アイスフィールド〉「威力:10」 〈ファイアボルト〉「威力:20」
シャドウステップ	14	ムーブ	自身	なし	なし	2 エリア移動。移動先にフェローが存在していなければならない。シーン1回。
アタックバースト強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈アタックバースト〉の効果を変更。 【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン2回。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
ブリザード	20	ディレイ	エリア1	2	詠唱値	「威力:25」「属性:魔法」の攻撃。シーン1回。
エレメントシールド	22	シンプル	自身	なし	なし	【物防値】【魔防値】+10。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
クリティカル値減少II	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈クリティカル値減少〉の効果を変更。命中判定のクリティカル値-2。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
インフェルノ	30	ディレイ	単体	2	詠唱値	〈ファイアストーム〉使用済で使用可能。「威力:40」「属性:魔法」の攻撃。シーン1回。