

●スキル一覧表：ニンジャ(『VC』P102)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
火遁の術	1	ディレイ	単体	2	詠唱値	「威力：10」「属性：魔法」の攻撃。
手裏剣の術	1	アクション	単体	2	詠唱値	「威力：3」「属性：魔法」の攻撃。
迅雷の陣	1	シンプル	エリア1	0	なし	【攻撃値】+3。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
疾風の陣	2	シンプル	エリア1	0	なし	【回避値】+2。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
高速詠唱	3	シンプル	自身	なし	なし	「分類：ディレイ」「分類：チャージ」のスキルを「分類：アクション」として使用。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
雷遁の術	5	ディレイ	直線	2	詠唱値	「威力：5」「属性：魔法」の攻撃。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
花吹雪の術	8	シンプル	単体	2	なし	命中判定のクリティカル値-1。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
分身の術	10	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
アクション強化：ニンジャ	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈火遁の術〉「威力：20」 〈雷遁の術〉「威力：10」
引寄せの術	14	ムーブ	単体	2	なし	フェローをあなたのいるエリアに移動。対象が[束縛]でも使用できる。シーン1回。
迅雷の陣強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈迅雷の陣〉を「対象：エリア2」に変更。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
影身乱舞	20	ディレイ	直線	2	なし	〈分身の術〉中に使用可能。「威力：30」「属性：魔法」の攻撃。
鉄壁の陣	22	シンプル	エリア1	0	なし	【物防値】【魔防値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
花吹雪の術強化	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈花吹雪の術〉の効果を変更。 命中判定のクリティカル値-2。ラウンド終了まで持続。シーン1回。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
天魔の術	30	ディレイ	エリア2	0	詠唱値	「威力：30」「属性：魔法」の攻撃。シーン1回。