VISION CONNECT
ヴィジョンコネクト

# SESSION SHEET
## セッションシート（追加ルール対応）

| | | | |
|---|---|---|---|
| シナリオ名 | | | |
| GM名 | | 日付 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC① | キャラクター名 | キャラクターレベル ＿＿ | 種族 |
| | プレイヤー名 | | クラス |
| ヘイト | スタイル | ／ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC② | キャラクター名 | キャラクターレベル ＿＿ | 種族 |
| | プレイヤー名 | | クラス |
| ヘイト | スタイル | ／ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC③ | キャラクター名 | キャラクターレベル ＿＿ | 種族 |
| | プレイヤー名 | | クラス |
| ヘイト | スタイル | ／ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC④ | キャラクター名 | キャラクターレベル ＿＿ | 種族 |
| | プレイヤー名 | | クラス |
| ヘイト | スタイル | ／ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC⑤ | キャラクター名 | キャラクターレベル ＿＿ | 種族 |
| | プレイヤー名 | | クラス |
| ヘイト | スタイル | ／ | |

メモ

| ギフティング成功回数 |
|---|
| |

| プレイ制限 |
|---|
| |
| |
| |
| |

| 加算戦果点合計 | 点 |
|---|---|

※自己使用に限り複製を許可します。©2026 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.