

●スキル一覧表：サムライ(『VLP』P16)

スキル名	レベル	分類	対象	射程	判定値	効果
斬魔	1	アクション	単体	0	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。 [青眼の型] 中「威力：10」。 攻撃後[居合の型]。
飛燕剣	1	アクション	単体	0	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。 [居合の型] 中「射程：2」。 攻撃後[青眼の型]。
烈風破	1	アクション	エリア 1	0	命中値	1 エリア移動。【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。シーン 1 回。
自在の構え	2	シンプル	自身	なし	なし	【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。 使用後[青眼の型] か [居合の型]。 シーン 1 回。
切り払い	3	シンプル	自身	なし	なし	【回避値】+3。ラウンド終了まで持続。
青眼強化	5	シンプル	自身	なし	なし	[青眼の型] 中に使用可能。【攻撃値】+3 する。効果はラウンド終了まで持続。
攻撃値UP	6	エンハンス	自身	なし	なし	【攻撃値】+3。
クリティカル値減少	8	エンハンス	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル値-1。
白虎の太刀	10	アクション	エリア 1	0	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。 [青眼の型] 中「威力：15」。 攻撃後[居合の型]。シーン 1 回。
アクション強化：サムライ	12	エンハンス	自身	なし	なし	スキルの「威力」を変更。 〈斬魔〉「威力：10」(青眼の型) 中「威力：15」 〈飛燕剣〉「威力：10」 〈烈風破〉「威力：5」
青龍の太刀	14	アクション	直線	1	命中値	「威力：5」「属性：物理」の攻撃。 [居合の型] 中「威力：15」。 攻撃後[青眼の型]。シーン 1 回。
自在の構え強化	16	エンハンス	自身	なし	なし	〈自在の構え〉の効果を変更。 【攻撃値】+5。ラウンド終了まで持続。 使用後[青眼の型] か [居合の型]。 シーン 2 回。
攻撃値UPII	18	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+6。
朱雀の太刀	20	アクション	単体	0	命中値	「威力：20」「属性：物理」の攻撃。 [居合の型] 中「射程：2」。 攻撃後[青眼の型]。シーン 1 回。
玄武の太刀	22	アクション	単体	0	命中値	「威力：25」「属性：魔法」の攻撃。シーン 1 回。
クリティカル値減少II	25	エンハンス	自身	なし	なし	〈クリティカル値減少〉の効果を変更。 命中判定のクリティカル値-2。
攻撃値UPIII	27	エンハンス	自身	なし	なし	〈攻撃値UP〉の効果を変更。 【攻撃値】+10。
四獣必殺剣	30	アクション	単体	1	命中値	「威力：25」「属性：物理」の攻撃。 [青眼の型] 中「威力：40」。 攻撃後[居合の型]。シーン 1 回。